

Image not found

http://www.archipedagogie.org/sites/www.archipedagogie.org/themes/archipedagogie/css/images/logo.png

Publié sur Archipedagogie (<http://www.archipedagogie.org>)

Archifrise

Adresse du document en ligne:

[PDF à télécharger](#)

Ressources et outils pédagogiques:

Mettre à disposition dans l'espace Ressources et outils pédagogiques

Visuel:

 [ec30d79ca4ddc9030e1d00810ad704.jpg](#)

Un jeu pour tester ses connaissances en architecture et en histoire.

En utilisant les dessins et les dates-clés de la frise, les joueurs associent époques historiques et architectures emblématiques.

Le château de Chambord est-il plus vieux ou plus récent que le Panthéon de Paris ?

Quel bâtiment a été construit entre la première et la seconde guerre mondiale ?

Le jeu Archifrise permet de se confronter à ces questions de façon ludique en parcourant le temps depuis la préhistoire jusqu'aux années 2010. Chaque époque est représentée par des dessins de scènes de vie/événements/constructions.

Sur chaque carte, il y a une photo bâtiment représentatif d'une époque ou d'un style architectural. Au dos des cartes des indices aident les joueurs dans le choix des emplacements des cartes.

Le joueur doit alors placer les cartes le long de la frise selon l'époque qui lui semble correspondre aux années de construction de chaque bâtiment.

Trois niveaux de jeu sont proposés aux joueurs : jaune (niveau débutant), orange (confirmé), rouge (expert).

Un livret solution permet de vérifier ses choix et d'apprendre de nouvelles anecdotes sur chaque bâtiment du jeu.

Jeu conçu par Marion Filatre et adapté par [La Compagnie des rêves urbains](#)

Retrouvez plus d'informations sur ce [jeu](#)

Ainsi que d'autres jeux pédagogiques sur le site [La ville en jeux](#)
